# Авторский мультимедийный проект «Космос»

Руководитель теоретической части: К.Г. Позднякова

руководитель: Лапутенко Юлия Валерьевна

дипломник: Ши Вэньчжэн

# Концепция проекта

Я черпал вдохновение из космологии и футуализма и живописи русского космизма.

Во вселенной всегда идет битва между покоем и хаосом, стабильностью и революцией.

Одни планеты умирают, другие рождаются. Вселенная изменчива. И иногда высокие технологии ведут к гибели цивилизации.

В своей работе я хотел рассказать о гибели и возрождении планеты.



#### Цели

Создать три анимационных короткометражных фильма с полными историями.

#### Задачи

- 1. Разработать сюжет анимационных фильмов.
- 2. Разработать графическое решение для анимации.
- 3. Создать три анимационных фильма используя современное программное обеспечение.
- 4. Разработать рекламно-графическое сопровождение для презентации проекта.

# Актуальность

Проект создан по собственной инициативе.

# Состав проекта

Три короткометражных анимационных фильма.

Рекламно-графическое сопровождение проекта: Плакаты, логотип проекта.

# Целевая аудитория

В основном молодежь, интересующаяся анимацией.

#### Часть 1

## Гибель Красной планеты

Идет война за территорию планеты. Жестокость людей разрушает планету.

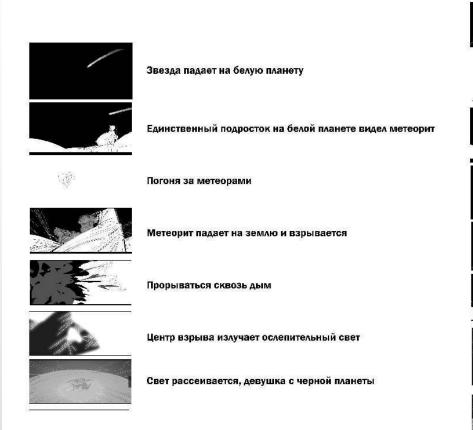
Девушка, это образ богини, души планеты. Ей плохо, она пытается, но не может остановить разрушение.

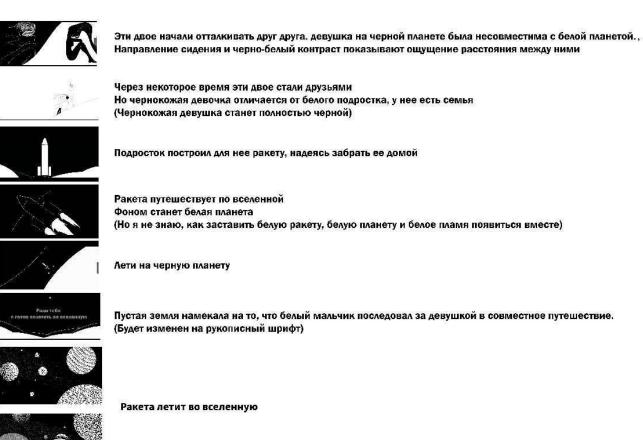
Красная планета погибает. Девушка улетает в Космос.



# Часть 2 **Встреча**

Единственный мальчик живет на Белой планете. Он один. Неожиданно на планету прилетает ракета. Он знакомится с девушкой, которая прилетела с разрушенной войной планеты. Вместе они улетают в Космос.





#### Часть 3

#### Возрождение.

Они вдвоем путешествуют по Вселенной. Они видят много планет и звезд.

Наконец, они обнаружили голубую планету, на которой получили материал, способный восстановить девочку.

Красная планета постепенно восстановилась, и они вдвоем создали совершенно новую цивилизацию.

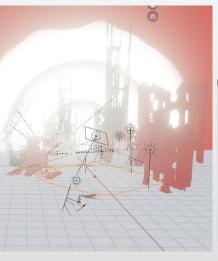


# Графика проекта

# in blender





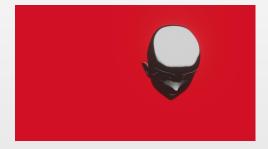




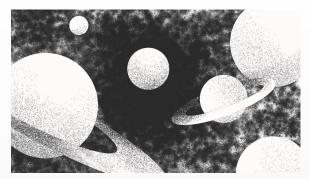


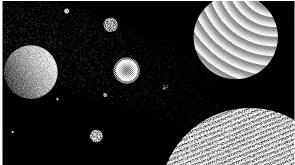


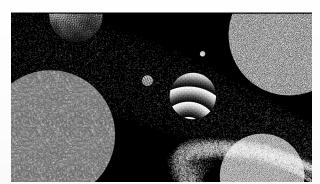




# Графика проекта



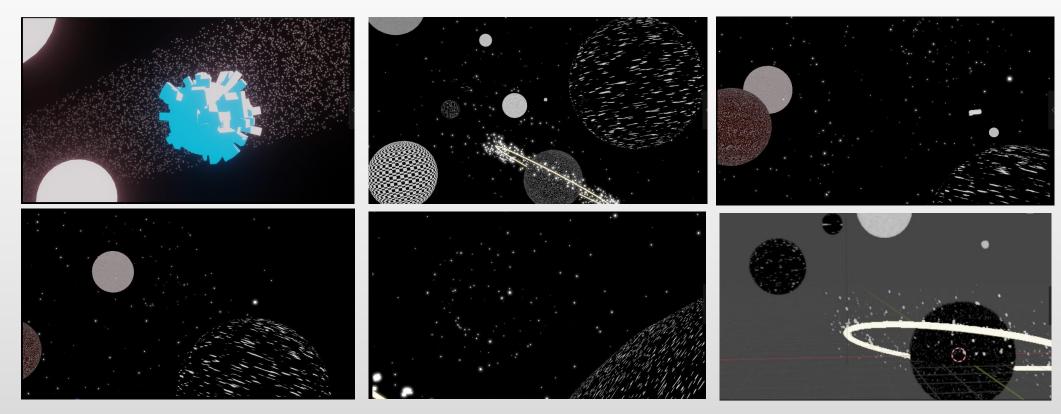








in blender



## Логотип проекта



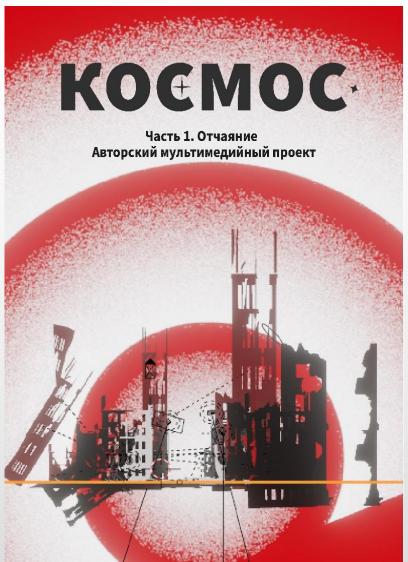






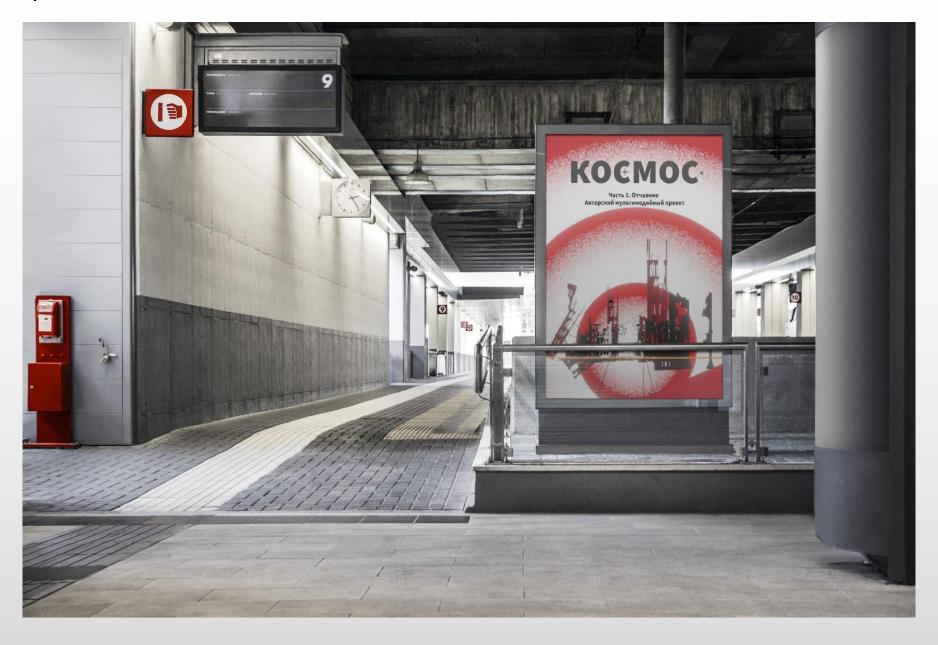
# **KOEMOC**



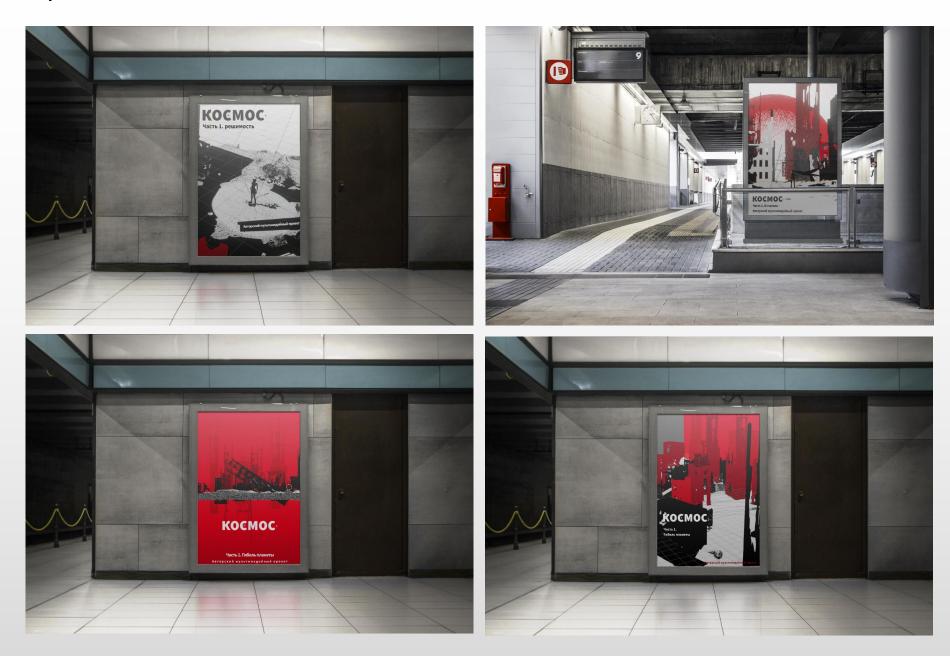


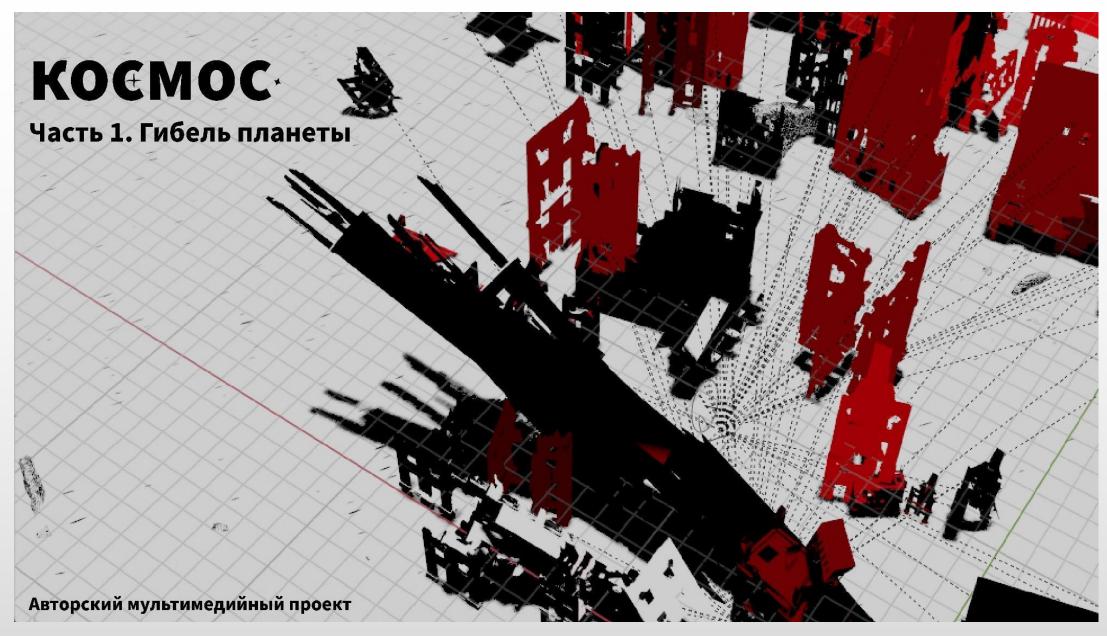


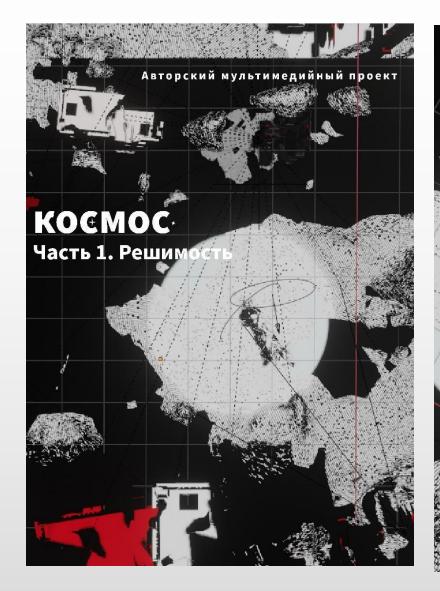
# Плакат в среде



# Плакаты в среде

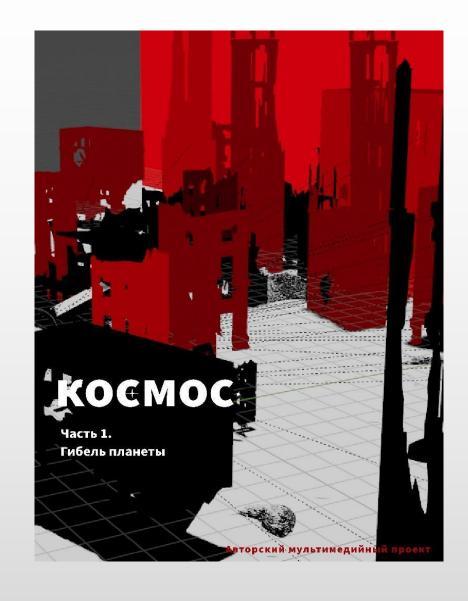


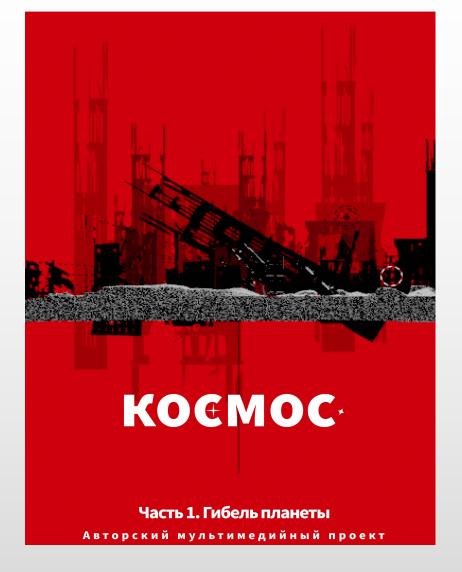


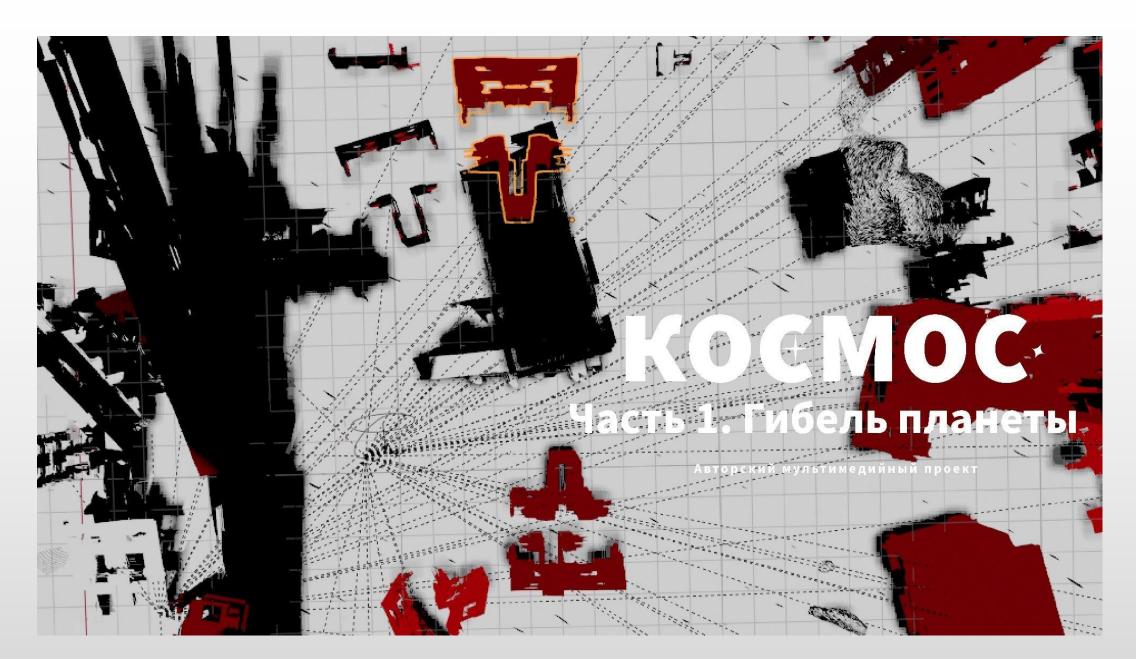






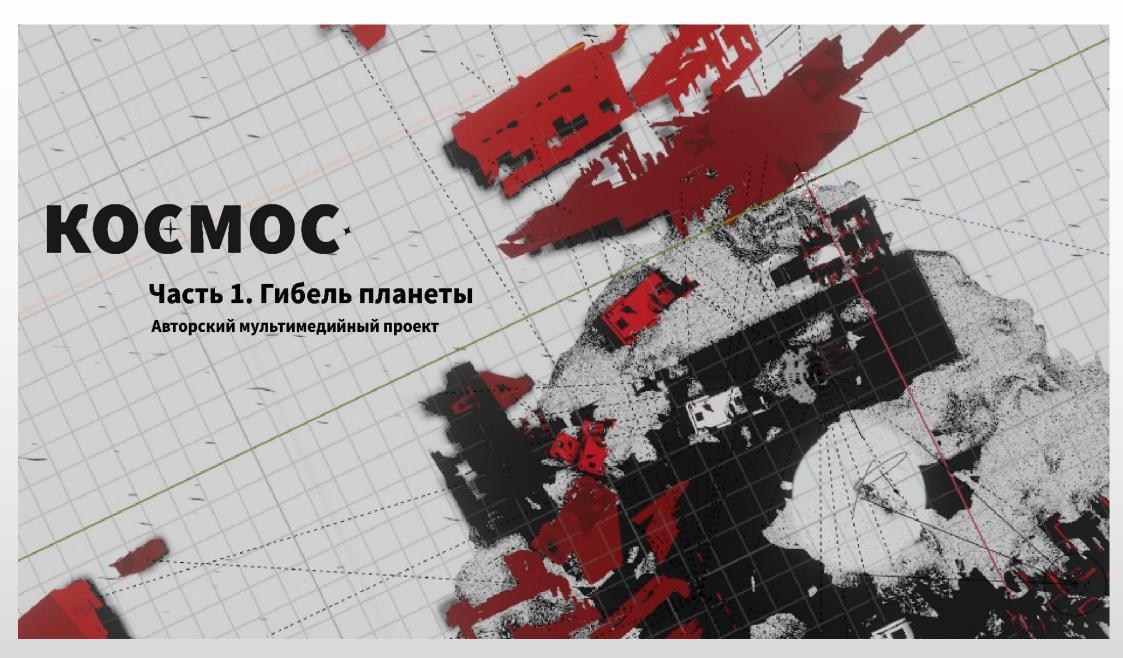


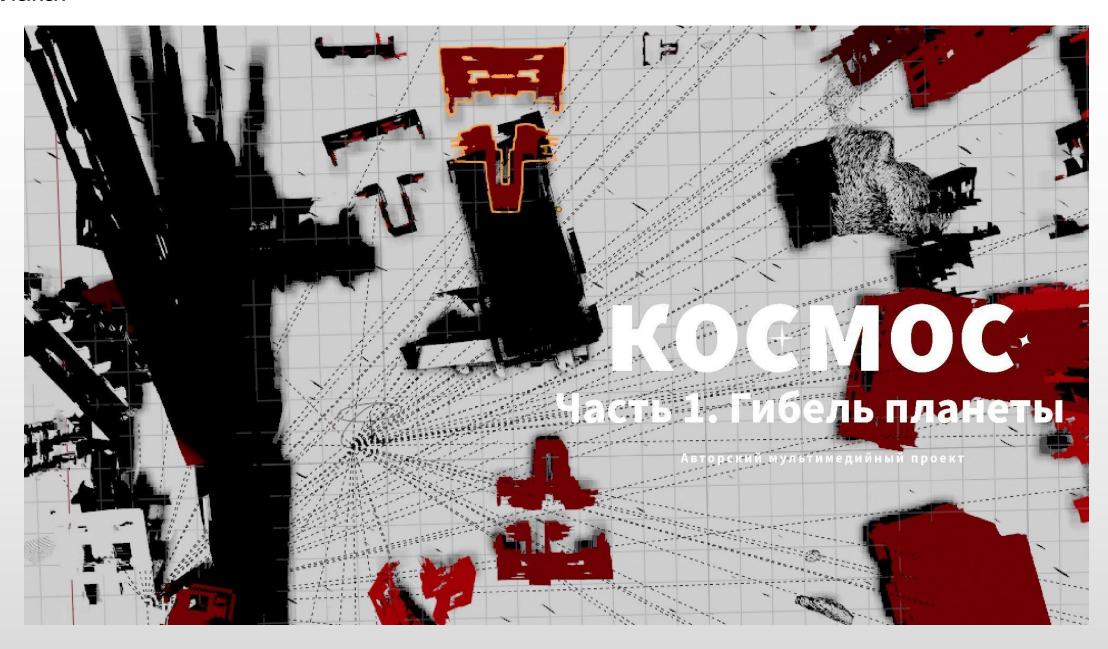


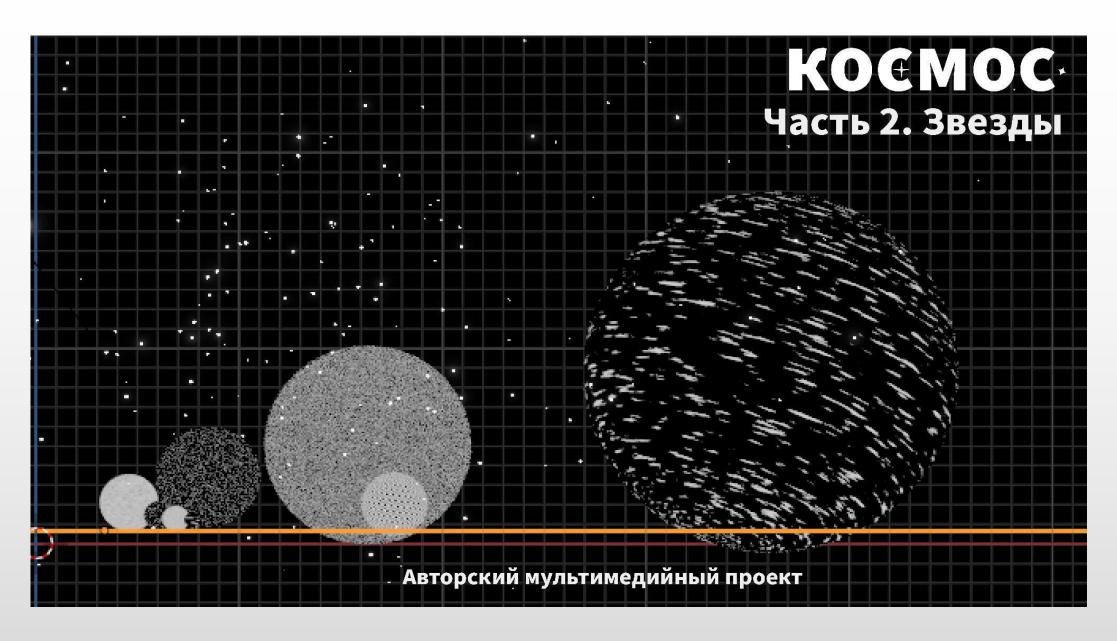


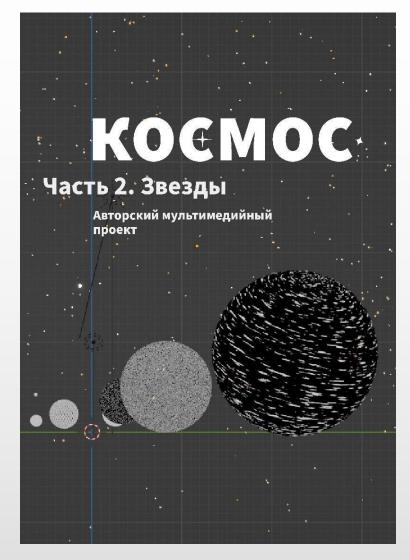
# Плакат в среде

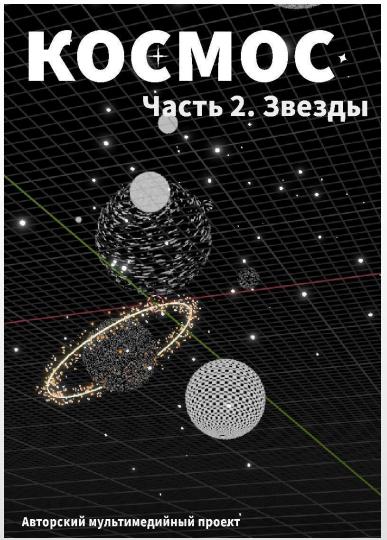


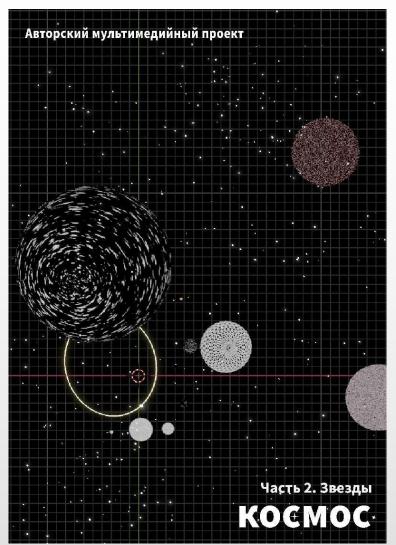


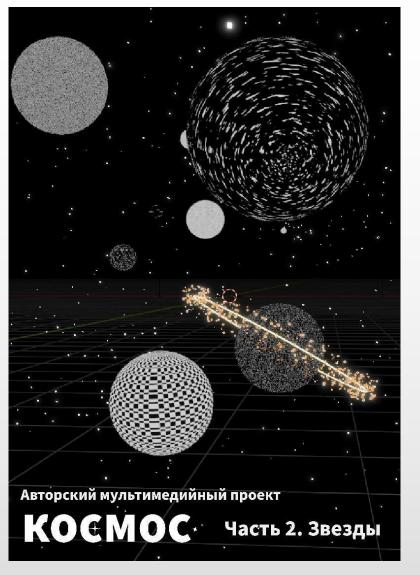


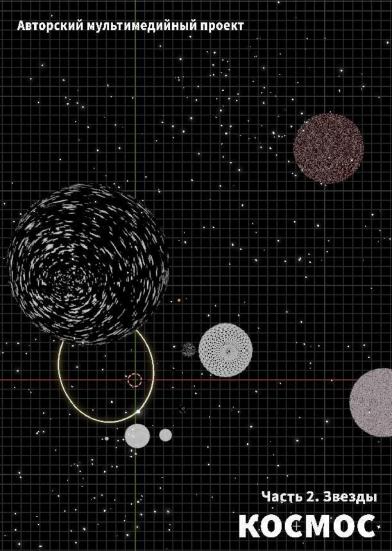


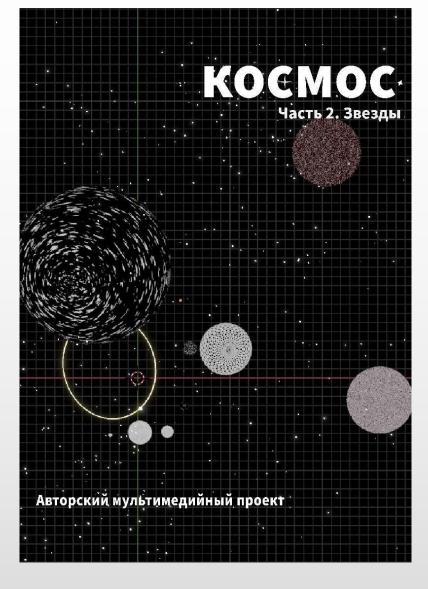




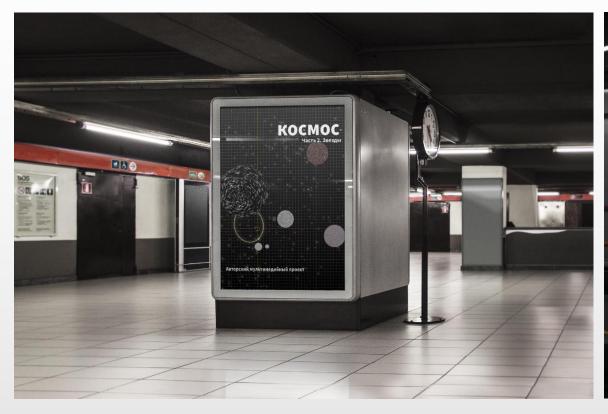








# Плакаты в среде





# Плакаты в среде









# Спасибо за внимание